

***A\* PATHFINDING PADA GAME SPACE SPIDER 3D  
BERBASIS DYNAMIC TARGET MOVEMENT***

**SKRIPSI**



**Oleh:  
Falenhya Setiawan  
1213008**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS KATOLIK MUSI CHARITAS  
PALEMBANG  
2016**