

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Zaqi Z dan Heru Nurcahyo. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Komputer untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar. *Jurnal Pendidikan Matematika dan Sains*. 4 (1). Hlm. 89-100.
- Ai Sri Nurhayati. (2012). *Petunjuk Pelaksanaan Pembuatan RPP Terintegrasi TIK di Portal Rumah Belajar*. Jakarta: Pustekkom Kemdikbud.
- Arends, Richard I. (2012). *Learning to Teach (Ninth Edition)*. New York: McGraw Hill Company.
- Asih Widi Wisudawati & Eka Sulistyowati. (2014). *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Azhar Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa Kemendikbud. (2016). *Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia*. Jakarta: Kemendikbud.
- Baharudin & Esa Nur Wahyuni. (2007). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Bayong Tjasyono. (2013). *Ilmu Kebumihan dan Antariksa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Bloom, B.S. (Ed.), Engelhart, M.D., Furst, E.J., Hill, W.H., & Krathwohl, D.R. (1956). *Taxonomy of educational objectives: The classification of educational goals. Handbook 1: Cognitive domain*. New York: David McKay Company.
- Brophy, Jere. (2010). *Motivating Students to Learn*. Third Edition. New York: Routledge.
- BSNP. (2014). *Instrumen Penilaian Buku Teks Pelajaran Tahun 2014*. Diakses dari <http://bsnp-indonesia.org/?p=1340>. pada tanggal 22 Maret 2017, pukul 03.00 WIB.
- Crozat, Stephane., Hu, Olivier., & Trigano, Philippe. (1999). A Method for Evaluating Multimedia Learning Software. *Proceedings IEEE International Conference on Multimedia Computing and Systems*, 7-11 June 1999, hlm.714-719. Florence Italy: IEEE Xplore Digital Library.

- Crozat, Stephane., Hu, Olivier., & Trigano, Philippe. (1999). *EMPI: A Questionnaire Based Method for The Evaluation of Multimedia Interactive Pedagogical Software*. Diakses dari <https://edutice.archives-ouvertes.fr/edutice-00000398/document>. pada tanggal 21 Maret 2017, pukul 04.00 WIB.
- Danang Endarto. (2014). *Kosmografi*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran (Edisi ke 2 Revisi)*. Yogyakarta: Gava Media.
- Deliyannis, Ioannis. (2012). *Interactive Multimedia*. Rijeka Croatia: InTech
- Deni Darmawan. (2012). *Inovasi Pendidikan Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2008). *Panduan Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Depdiknas.
- Dimiyati & Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Direktorat Pembinaan PTK Dikmen Kemendikbud. (2014). *Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Pembinaan PTK Dikmen Kemendikbud.
- Djemari Mardapi. (2008). *Teknik Penyusunan Instrumen Tes dan Non Tes*. Yogyakarta: Mitra Cendikia Press.
- Dwi Septiana Sari & Kristian Handoyo Sugiyarto. (2015). Pengembangan Multimedia Berbasis Masalah untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*. Volume 1. Nomor 2. Hlm.153-166.
- Erwan Sutarno & Mukhidin. (2013). Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pengukuran untuk Meningkatkan Hasil Dan kemandirian Belajar Siswa SMP di Kota Bandung. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Volume 21. Nomor 3. Hlm. 203-218.
- Flores, Teresa. et. al. (2008). *Evaluation: Educational Websites*. Diakses dari <http://www.edb.utexas.edu/liu/webevaluation/08/education.pdf>. pada tanggal 16 Maret 2017, Jam 17.00 WIB.
- Georgiadou, Elissavet., et.al. (2001). Evaluation of Educational Software Designed for the Purpose of Teaching Programming. *Proceedings, 9<sup>th</sup>*

*ICCE SchoolNet 2001 International Conference on Computers in Education*, pp. 745-752. Greece: University of Macedonia.

Gilliland, Jack. (1968). The Concept of Readability. *Journal Literacy*. Volume 2 Issue 2. pages 24-29.

Hake, Richard R. (1999). *Analyzing Change/Gain Score*. Diakses dari <http://www.physics.indiana.edu/~sdi/AnalyzingChange-Gain.pdf> pada tanggal 1 Februari 2017, Jam 21.00 WIB.

Haris Mudjiman. (2011). *Belajar Mandiri Pembekalan dan Penerapan*. Surakarta: UNS Press

Heinich, Robert. et. al. (2001). *Instructional Media and Technologies for Learning (Seventh Edition)*. Ohio: Prentice Hall.

Hewitt, Paul G & etc. (2013). *Conceptual Integrated Science (second edition)*. USA: Pearson Education.

Hollar, Sherman. (2012). *Astronomy: Understanding The Universe*. New York: Britannica Educational Publishing.

I Gde Wawan Sudatha & I Made Tegeh. (2015). *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi.

I Gusti Ayu Tri Agustina & I Nyoman Tika. (2013). *Konsep Dasar IPA*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.

Ioniță, Irina & Ioniță, Liviu. (2011). Lectora – a Complete eLearning Solution. *Proceeding, The 6<sup>th</sup> International Conference on Virtual Learning ICVL*. Romania. University of Bucharest and "Babeș-Bolyai" University of Cluj-Napoca.

Keller, John M. (2010). *Motivational Design for Learning and Performance: The ARCS Model Approach*. New York: Springer Science Business Media.

Kemendikbud. (2014). *Pedoman Guru Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam untuk SMP/MTs*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan Balitbang Kemendikbud.

Khaerudin Kurniawan. (2012). *Bahasa Indonesia Keilmuan untuk Perguruan Tinggi*. Bandung: PT Refika Aditama.

Kompri. (2015). *Motivasi Pembelajaran Perspektif Guru dan Siswa*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

- Krathwohl, David R. (2002). A revision of Bloom's Taxonomy: An Overview. *Theory Into Practice*. Volume 41. Number 4. Hal. 212-218.
- Leacock, T. L., & Nesbit, J. C. (2007). A Framework for Evaluating the Quality of Multimedia Learning Resources. *Journal Educational Technology & Society*. 10 (2). Hlm. 44-59.
- Lee, Sung Heum & Elizabeth Boling. (1999). Screen Design Guidelines for Motivation in Interactive Multimedia Instruction: A Survey and Framework for Designers. *Journal of Educational technology*. 39:19-26.
- Lee, Sung Heum., Wook Choi., & Hoseung Byun. (1996). Criteria for Evaluating and Selecting Multimedia Software for Instruction. *Proceedings*, National Convention of the Association for Educational Communications and Technology (18th, Indianapolis, IN).
- Made Wena. (2013). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer: Suatu Tinjauan Konseptual Operasional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Mayer, Richard E. (2001). *Multimedia Learning*. New York: Cambridge University Press.
- Mia Aina. (2013). Efektifitas Pemanfaatan Multimedia Interaktif Pembelajaran IPA-Biologi dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pria dan Wanita SMP 19 Kota Jambi. *Prosiding*, Semirata FMIPA Universitas Lampung. Lampung: FMIPA UNILA.
- Muhammad Mas'ud. (2014). *Tutorial Lectora 1: Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora Inspire*. Yogyakarta: Pustaka Shonif.
- Najjar, Lawrence J. (1996). Multimedia Information and Learning. *Journal of Educational Multimedia and Hypermedia* . 5 (2). 129-150
- Nana Sudjana. (2014). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung :PT Remaja Rosdakarya.
- Nesbit, J. C., Belfer, K., & Leacock T. L. (2004). Learning Object Review Instrument (LORI). Diakses dari <http://www.transplantedgoose.net/gradstudies/educ892/LORI1.5.pdf>. pada tanggal 21 Maret 2017, pukul 03.25 WIB.
- Ngalim Purwanto. (2002). *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- N. Subana, I D. K. Tastra, & L. P. Putrini Mahadewi. (2012). Pengembangan Multimedia Interaktif dengan Model ADDIE pada Mata Pelajaran IPA

Kelas VII Semester I di SMP TP 45 Sukasada. *Hasil penelitian Jurusan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha*. Singaraja: FIP Universitas Pendidikan Ganesha.

Nyoman Suwitra. (2001). *Astronomi Dasar*. Singaraja: IKIP Negeri Singaraja.

Oemar Hamalik. 2011. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.

Orr, Kay., Katharine C. Golas., & Katy Yao. (1993). Storyboard Development for Interactive Multimedia Training. *Proceedings of the 15<sup>th</sup> Interservice/Industry Training Systems and Education Conference*. Orlando, Florida.

Pujiriyanto. (2012). *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press.

Rayandra Asyhar. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.

Richardson, Rick T., Tara L.D., & Donna. M., (2014). Color and Contrast in E-Learning Design: A Review of the Literature and Recommendations for Instructional Designers and Web Developers. *Journal of Online Learning and Teaching*. Vol.10, No.4.

Riduwan. (2014). *Dasar-dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta Press.

Rudi Susilana & Cepi Riyana. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: Jurusan Kurtekipend FIP UPI.

Sardiman. (2012). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Stemler, Luann K. (1997). Educational Characteristics of Multimedia: A Literature Review. *Journal of Educational Multimedia and Hypermedia*. 6(3/4). Hlm. 339-359.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sumaji, dkk. (2005). *Pendidikan Sains yang Humanistik*. Yogyakarta: Kanisius.

Sungkono. (2009). Pengembangan dan Pemanfaatan Bahan Ajar Modul dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Majalah Ilmiah Pembelajaran*. Edisi Mei 2009. No 1.

- Syaiful Bahri Djamarah & Aswan Zain. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Thiagarajan, S., Semmel, D.S. & Semmel, M.I. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Bloomington: Indiana University.
- Tillery, Bill W., Enger, Eldon D., & Ross, Frederick C. (2013). *Integrated Science (Sixth Edition)*. New York: McGraw Hill Companies.
- Titik Krisnawati. (2014). Pengembangan Multimedia Pembelajaran untuk Mata Pelajaran Biologi di SMA. *Jurnal Ilmiah Guru "Cope"*. No. 02/ Tahun XVIII.
- Trefil, James & Hazen, Robert M. (2013). *The Science An Integrated Approach (7th Edition)*. New York: John Wiley & Sons, Inc.
- Turyati. (2014). Kemahiran Menulis Petunjuk Melakukan Sesuatu dengan Metode Demonstrasi Siswa Kelas VIII Madrasah Tsanawiyah Negeri Bintan Timur Tahun Pelajaran 2013/2014. *Artikel E-Journal*. Diakses dari [http://jurnal.umrah.ac.id/wp-content/uploads/gravity\\_forms/1ec61c9cb232a03a96d0947c6478e525e/2014/08/E-JOURNAL-YATY.pdf](http://jurnal.umrah.ac.id/wp-content/uploads/gravity_forms/1ec61c9cb232a03a96d0947c6478e525e/2014/08/E-JOURNAL-YATY.pdf). pada tanggal 22 Maret 2017, pukul 03.59 WIB.
- Wahono Widodo, dkk. (2016). *Buku Guru Ilmu Pengetahuan Alam SMP/MTs Kelas VII*. Jakarta: Balitbang Kemdikbud.
- Walker, Decker F & Hess, Robert D. (1984). *Instructional Software: Principles and Perspectives for Design and Use*. California: Wadsworth Publishing Company.
- Yudhi Munadi. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi (GP Press Group).