

PROFIL KOGNITIF DAN KEPERIBADIAN PEMAIN CATUR



Oleh: **HERDIANITA (04810116)**

Psychology

Dibuat: 2010-03-02 , dengan 3 file(s).

Keywords: Kata Kunci : Profil, Kognitif, Kepribadian

ABSTRAKSI

Catur diartikan sebagai sebuah permainan, olahraga, seni, atau cara untuk membangun pola pikir. Beragam studi pernah membuktikan bahwa catur lebih dominan dalam memberikan manfaat secara psikologis, yaitu melatih kemampuan logika dan memecahkan masalah; mengajarkan ketekunan, konsentrasi, kesabaran, disiplin, dan toleransi; melatih daya ingat dan mengembangkan kreativitas; menjalin interaksi dengan orang lain; berani membuat keputusan; meningkatkan percaya diri, pengamatan, analisa, dan kontrol pribadi; mendapatkan pola pikir yang sistematis, analitis, matematik, dan kritis. Manfaat tersebut dapat diidentifikasi ke dalam hal kognitif dan kepribadian. Di luar negeri catur dibidang cukup populer sejak zaman dahulu. Di Indonesia pendidikan catur masih jarang, dan masyarakat yang menyukai catur dapat dikatakan minoritas. Melihat banyaknya manfaat positif terhadap kognitif dan kepribadian, serta belum berkembangnya minat masyarakat terhadap catur, maka peneliti ingin mengetahui profil kognitif dan kepribadian pada orang-orang yang terbiasa bermain catur.

Profil kognitif yang diteliti meliputi inteligensi, memori (daya ingat), kreativitas, dan logika (penalaran). Sedangkan profil kepribadian dilihat berdasarkan need-need dari teori Murray. Penelitian ini berjenis kualitatif deskriptif, yang bertujuan untuk mengetahui gambaran atau potret permasalahan secara detail dan sistematis. Subjek penelitian adalah anggota klub catur di Kota Malang yang lulus seleksi untuk mengikuti PORPROV pada bulan Oktober 2009 sebanyak 8 orang. Metode pengumpulan data menggunakan tes psikologi, yaitu CFIT, SPM, ME (subtes ke-9 IST), TKF, A3 (diambil dari DAT), dan EPPS. Keabsahan data diperiksa menggunakan validitas dan reliabilitas masing-masing tes psikologi tersebut.

Hasil penelitian profil kognitif adalah (1) Tingkat inteligensi tinggi, (2) Daya ingat baik, (3) Kreativitas tergolong tinggi, (4) Kemampuan penalaran cukup. Hasil penelitian profil kepribadian adalah need yang tinggi Intraception dan Order, sedangkan need yang rendah Affiliation dan Heterosexual. Secara umum profil kepribadian subjek pemain catur tidak menunjukkan need yang dominan dimiliki, atau pola need yang menonjol, karena masing-masing subjek dipengaruhi oleh karakter atau gaya permainan catur yang berbeda.

ABSTRAC

Interpreted as a chess game, sports, art, or a way to build a mindset. Various studies have shown that chess is more dominant in providing psychological benefits, namely logic skills and problem solving; teaches perseverance, concentration, patience, discipline, and tolerance; train memory and creativity; establish interaction with others; dare to make decisions; improve self-confidence, observation, analysis, and personal control; a systematic way of thinking, analytical, mathematical, and critical. These benefits can be identified in the cognitive and personality thing. Chess abroad fairly popular since ancient times. Chess education in Indonesia is still rare, and people who like chess can be said to minorities. Seeing the many positive benefits of cognitive and personality, and yet the public interest in the development of chess, the researchers wanted to know the cognitive and personality profiles of people who used to play chess.

Cognitive profile in the study include intelligence, memory, creativity, and logic (reasoning). While personality profile visits by needs from the theory of Murray. Type of qualitative research is descriptive, which aims to find a picture or portrait of the problem in detail and systematically. Research subjects is a member of the chess club in Malang that passed the selection to follow PORPROV in October 2009 as many as 8 people. Method of data collection using psychological tests, the CFIT, SPM, ME (the 9th part of IST), TKF, A3 (taken from the DAT), and EPPS. Data validity is checked using validity and reliability of each of these psychological tests. Cognitive profile of research results are (1) a high Intelligence level, (2) good Memory, (3) Creativity is high, (4) sufficient Reasoning ability. Personality profile of research results is a high need are Intraception and Order, while the low need are Affiliation, and Heterosexual. In general, the subject's personality profile chess players need not show the dominant owned, or need an outstanding pattern, because each subject is influenced by the character or style of a different chess game.