

# KESAN PENGGUNAAN PERISIAN MULTIMEDIA DI KALANGAN PELAJAR TEKNIKAL YANG BERBEZA GAYA KOGNITIF FIELD INDEPENDENT (FI) DAN FIELD DEPENDENT (FD)

HARIS FADILLAH BIN HASAN

UNIVERSITI TUN HUSSEIN ONN MALAYSIA

PERPUSTAKAAN UTHM



\*30000002418262\*

CN 122891

# UNIVERSITI TUN HUSSEIN ONN MALAYSIA

## BORANG PENGESAHAN STATUS TESIS\*

JUDUL: KESAN PENGGUNAAN PERISIAN MULTIMEDIA DI KALANGAN PELAJAR TEKNIKAL YANG BERBEZA GAYA KOGNITIF FIELD INDEPENDENT (FI) DAN FIELD DEPENDENT (FD)

SESI PENGAJIAN: 2007/2008

Saya HARIS FADILLAH BIN HASAN  
(HURUF BESAR)

mengaku membenarkan tesis (Sarjana Muda / Sarjana / Doktor Falsafah)\* ini disimpan di Perpustakaan dengan syarat-syarat kegunaan seperti berikut:

1. Tesis adalah hak milik Kolej Universiti Teknologi Tun Hussein Onn.
2. Perpustakaan dibenarkan membuat salinan untuk tujuan pengajian sahaja.
3. Perpustakaan dibenarkan membuat salinan tesis ini sebagai bahan pertukaran antara institusi pengajian tinggi.
4. \*\*Sila tandakan (✓)

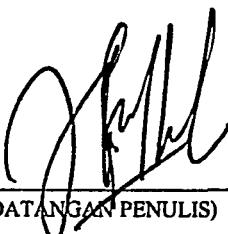
SULIT

(Mengandungi maklumat yang berdarjah keselamatan atau kepentingan Malaysia seperti yang termaktub di dalam AKTA RAHSIA RASMI 1972)

TERHAD

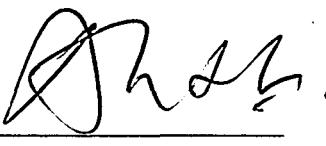
(Mengandungi maklumat TERHAD yang telah ditentukan oleh organisasi/badan di mana penyelidikan dijalankan)

✓ TIDAK TERHAD



(TANDATANGAN PENULIS)

Disahkan oleh:



(TANDATANGAN PENYELIA)

Alamat Tetap:

29, PERSIARAN SEMANGAT 2  
TAMAN INDAH JAYA, RAPAT SETIA  
31350 IPOH, PERAK DARUL RIDZUAN

ENCIK AHMAD RIZAL BIN MADAR  
(Nama Penyelia)

Tarikh: 7 NOVEMBER 2007

Tarikh: 7 NOVEMBER 2007

- CATATAN:
- \* Potong yang tidak berkenaan.
  - \*\* Jika tesis ini SULIT atau TERHAD, sila lampirkan surat daripada pihak berkuasa/organisasi berkenaan dengan menyatakan sekali tempoh tesis ini perlu dikelaskan sebagai atau TERHAD.
  - ◆ Tesis dimaksudkan sebagai tesis bagi Ijazah doktor Falsafah dan Sarjana secara penyelidikan, atau disertasi bagi pengajian secara kerja kursus dan penyelidikan, atau Laporan Projek Sarjana (PS).

“Saya akui bahawa saya telah membaca karya ini dan pada pandangan saya karya ini adalah memadai dari segi skop dan kualiti untuk tujuan penganugerahan Ijazah Sarjana Pendidikan Teknik dan Vokasional.”



Tandatangan : .....

Nama Penyelia : ENCIK AHMAD RIZAL BIN MADAR

Tarikh : 7 NOVEMBER 2007

**KESAN PENGGUNAAN PERISIAN MULTIMEDIA DI KALANGAN PELAJAR  
TEKNIKAL YANG BERBEZA GAYA KOGNITIF *FIELD INDEPENDENT* (FI)  
DAN *FIELD DEPENDENT* (FD)**

**HARIS FADILLAH BIN HASAN**

Laporan Projek Sarjana ini dikemukakan sebagai memenuhi syarat penganugerahan  
Ijazah Sarjana Pendidikan Teknik dan Vokasional

Jabatan Ikhtisas Pendidikan  
Fakulti Pendidikan Teknikal  
Universiti Tun Hussien Onn Malaysia

**NOVEMBER 2007**

“Saya akui Projek Sarjana Pendidikan Teknik dan Vokasional ini adalah hasil kerja saya sendiri kecuali nukilan dan ringkasan yang tiap-tiap satunya telah saya jelaskan sumbernya.”

Tandatangan : .....



Nama Penulis : HARIS FADILLAH BIN HASAN

Tarikh : 8 OKTOBER 2007

## ***DEDIKASI***

*Titis air matamu mengubat kekerasan hati,  
 Ku harap doamu melapangkan amanahku,  
 Bonda tercinta...Badariah Binti Hj Abdul Ghaffar,  
 Tidak terbalas pengorbananmu dengan segalanya...*

*Titis keringat peluhmu istimewa buatku,  
 Ketabahan, sayangmu dianjari Allah,  
 Ayahanda tercinta...Hasan Bin Muhamed,  
 Kaulah pemimpin terulung di hentian ini...  
 Ayahanda Bonda,  
 Ku doakan kalian tenang dan lapang sentiasa,  
 Diredha, dilindung Ar-Rahman Ar-Rahim,  
 “Perkenankanlah Doa Permata anak mereka ini Ya Robb...”*

*Resah terungkai marah terlerai,  
 Dek telatah, senyum, tawa kalian,  
 Adik-adik tersayang...  
 Hafiz Noorhakim, Hazwan Saifuddin, Nur Diyana Athirah,  
 Binalah iman perindahkanlah akhlak,  
 Kalian permata ayahanda bonda,  
 Moga kekal sayang hingga ke syurga...*

*Buat insan bernama Siti Suhairin Binti Dzulkifli,  
 Dirimu memberi inspirasi untuk ku terus berjaya...*

*Imanku dihias doa dan budi kalian,  
 Meniti sabar dalam bergelar teman,  
 Sahabat-sahabat seperjuangan,  
 Bersama merangkak mencari rahmatNya,  
 Semoga seiring berlari bertemu Yang Esa.....*

## PENGHARGAAN

Dengan nama Allah Yang Maha Pemurah lagi Maha Mengasihani,

Alhamdulillah syukur ke hadrat Ilahi kerana dengan limpah kurnia-Nya, Projek Sarjana ini dapat disempurnakan pada masa yang ditetapkan dengan jayanya.

Setinggi-tinggi penghargaan dan jutaan terima kasih kepada, encik Ahmad Rizal bin Madar selaku penyelia Projek Sarjana, segala bimbingan, tunjuk ajar, dorongan dan nasihat tidak terhingga sepanjang proses pelaksanaan projek ini. Sekalung ucapan terima kasih juga kepada pihak Kementerian Pengajian Tinggi Malaysia, Bahagian Pengurusan Politeknik, Pengarah Politeknik serta Ketua-ketua Jabatan di Politeknik Melimau dan Politeknik Johor Bahru, pensyarah-pensyarah serta pelajar-pelajar politeknik yang terlibat.

Sekalung penghargaan terima kasih kepada keluarga tersayang yang tidak putus-putus memberikan kata semangat dan sokongan. Akhir sekali kepada rakan-rakan seangkatan dan semua yang terlibat secara langsung atau tidak langsung yang sentiasa menyokong dalam menjayakan projek ini.

Sesungguhnya yang baik itu datang daripada Allah S.W.T dan yang buruk itu datang daripada kelemahan diri saya sendiri. Sekian, terima kasih.

Haris Fadillah Bin Hasan

November 2007

## ABSTRAK

Kajian ini ialah tentang kesan penggunaan perisian multimedia di kalangan pelajar teknikal yang berbeza gaya kognitif *Field Independent* (FI) dan *Field Dependent* (FD). Kajian ini bertujuan untuk mengenal pasti perbezaan prestasi pencapaian pelajar di antara kumpulan pelajar kawalan dengan kumpulan pelajar yang kumpulan rawatan di politeknik serta mengenal pasti perbezaan prestasi pencapaian pelajar di kalangan pelajar yang berbeza gaya kognitif FI dan FD. Sampel kajian adalah pelajar semester 1 kursus Diploma Kejuruteraan Elektronik di Politeknik Melimau dan Politeknik Johor Bahru. Seramai 80 orang responden telah dipilih secara rawak. Perisian multimedia yang digunakan ialah bertajuk Sistem Elektronik dan melibatkan topik Litar Pengayun Gelombang Sinus. Kajian ini berbentuk kuasi eksperimen rekabentuk kumpulan rawak ujian pra – pasca. Kajian ini menggunakan reka bentuk faktorial  $2 \times 2$  (gaya kognitif x kumpulan pelajar). Instrumen kajian ini adalah terdiri daripada set soalan *Group Figures Embedded Test* (GEFT), set soalan ujian pra – pasca, perisian multimedia animasi grafik Sistem elektronik, borang soal selidik dan temubual berstruktur. Data-data dianalisis menggunakan perisian *Statistic Package for The Social Science Version 13.0* (SPSS v 13.0) yang melibatkan skor min, sisihan piawai dan ujian t sampel bebas dan korelasi Pearson. Statistik deskriptif digunakan untuk melihat kekerapan, min dan peratus manakala statistik inferensi adalah untuk menguji hipotesis-hipotesis pada aras signifikan 0.05. Markah ujian pra dan pasca dibandingkan untuk mendapatkan skor peningkatan ujian pencapaian pembelajaran pelajar. Hasil dapatan kajian ini menunjukkan terdapat perbezaan yang signifikan secara statistik dalam (i) peningkatan pencapaian pembelajaran pelajar antara kumpulan rawatan dan kawalan, (ii) pencapaian pelajar FI adalah lebih baik di dalam kumpulan rawatan, adalah signifikan, (iii) pelajar FD dalam kumpulan rawatan lebih baik berbanding kumpulan kawalan, adalah signifikan. Walau bagaimanapun, terdapat korelasi positif ( $r = 0.303$ ) yang lemah di antara gaya kognitif FI dan FD dan peningkatan pencapaian pelajar. Nilai skor min keseluruhan bagi elemen perisian multimedia adalah berada pada tahap yang tinggi iaitu 4.09. Kesimpulannya, pelajar FI dan FD dapat meningkatkan prestasi pencapaian pembelajaran menerusi penggunaan perisian multimedia animasi grafik melalui elemen rekabentuk antaramuka, rekabentuk interaksi, membantu mempelajari topik, motivasi dan kemudahan dalam penggunaanya.

## ABSTRACT

*This research is about the effect of using multimedia animation graphic software towards technical students in different cognitive styles, Field Independent (FI) and Field Dependent (FD). The purpose of this research is to identify comparison in student's achievement between the control group with the treatment group and to identify comparison in students achievement between FI and FD students. The samples are the semester one course of Diploma in Electronic at Polytechnic Johor Bahru and Polytechnic Merlimau. 80 respondents are selected randomly. The title of this multimedia software is Electronic System and involving Sine Wave Oscillator Circuit topic. This research was using quasi experiment pre – post test design. This research was using the factorial 2 x 2 design (cognitive styles x students group). The instruments consist of Group Figures Embedded Test (GEFT), pre – post test, Electronic System multimedia animation graphic software, set of questionnaire and structured interview. The data analysed using the Statistic Package for The Social Science Version 13.0 (SPSS v 13.0) involving mean score, standard deviation, Independent Samples T-Test and Pearson Correlation. Descriptive statistics have been used to see frequency, mean score and percentage. Inferential statistics was used to test hypothesizes at significance level 0.05. Post test and pre test were compared to get the gain score for student achievement. From the analysis of data, it can be concluded that there were statistically significance difference (i) in student achievement between treatment and control group, (ii) the FI students achievement better in treatment group, is significance, (iii) the FD students in treatment group is better than control group, is significance. The research also indicates that there is positive correlation ( $r = 0.303$ ) which categorized as weak correlation between FI-FD students and students gain score. Overall score mean value for multimedia element is a at high level which is 4.09. The conclusion is FI and FD students can increased the student achievement in subject Electronic System at Polytechnic through the using of multimedia animation graphic software from the five elements which is interface design, interaction design, helps to learn in topics, motivation and easy usage of courseware.*

## KANDUNGAN

<b>BAB PERKARA</b>	<b>MUKA SURAT</b>
--------------------	-------------------

<b>PENGESAHAN STATUS TESIS</b>	
<b>PENGESAHAN PENYELIA</b>	
<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>PENGAKUAN PELAJAR</b>	ii
<b>DEDIKASI</b>	iii
<b>PENGHARGAAN</b>	iv
<b>ABSTRAK</b>	v
<b><i>ABSTRACT</i></b>	vi
<b>KANDUNGAN</b>	vii
<b>SENARAI JADUAL</b>	xiii
<b>SENARAI RAJAH</b>	xiv
<b>SENARAI LAMPIRAN</b>	xv

### I PENGENALAN

1.1 Pendahuluan	1
1.2 Latarbelakang Masalah	2
1.3 Pernyataan Masalah	3
1.4 Persoalan Kajian	4
1.5 Objektif Kajian	5
1.6 Kepentingan Kajian	5
1.7 Metodologi Kajian	6
1.8 Batasan Kajian	6

BAB	PERKARA	MUKASURAT
-----	---------	-----------

**BAB 1 PENGENALAN**

1.1 Pengenalan	1
1.2 Latar Belakang Masalah	7
1.3 Penyataan Masalah	14
1.4 Tujuan dan Objektif Kajian	15
1.5 Persoalan Kajian	16
1.6 Hipotesis Kajian	
1.6.1 Hipotesis Null	17
1.6.2 Hipotesis Alternatif	18
1.7 Kerangka Teori Kajian	19
1.7.1 Model Kerangka Teori Kajian	21
1.8 Kepentingan kajian	23
1.9 Skop Kajian	25
1.10 Batasan Kajian	25
1.11 Definisi Terminologi	26
1.12 Rumusan	29

**BAB II KAJIAN LITERATUR**

2.1 Pengenalan	30
2.2 Model-model yang berkaitan FI dan FD	31
2.2.1 Model Kajian Witkin, H.A., Moore, C.A., Goodenough, D.R., dan Cox, R.w (1977)	31
2.2.2 Model Kajian Saracho dan Spodek (1981)	33
2.2.3 Model Kajian DeRussy dan Futch (1971)	34
2.2.4 Model Myers-Briggs Type Indicator (1985)	35

2.2.5 Model Felder dan Silverman (1988)	37
2.2.6 Model Honey dan Mumford (1992)	38
2.2.7 Model Dunn dan Dunn (1992)	39
2.3 Teori Pengekodan Dedua	40
2.4 Model Teori Pembangunan ADDIE	41
2.5 Politeknik Kementerian Pengajian Tinggi Malaysia	43
2.6 Sistem Elektronik	45
2.7 Definisi Multimedia	46
2.8 Konsep Interaktiviti dalam Multimedia	47
2.9 Kajian Mengenai Penggunaan Teknologi Multimedia Interaktif dalam Pendidikan	48
2.10 Kajian Penyelidikan Multimedia	49
2.11 Definisi Gaya Kognitif	53
2.12 Ciri-Ciri Gaya Kognitif	55
2.13 Sorotan Kajian Lepas	57
2.14 Rumusan	63

### BAB III METODOLOGI

3.1 Pengenalan	64
3.2 Rekabentuk Kajian	65
3.3 Pembolehubah	69
3.4 Populasi dan Sampel Kajian	70
3.5 Kaedah Pengumpulan Data	72
3.6 Instrumen Kajian	72
3.6.1 <i>Group Embedded Figures Test (GEFT)</i>	72
3.6.2 Ujian Pra – Pasca	74
3.6.3 Perisian Multimedia Sistem Elektronik	79
3.6.4 Borang Soal Selidik	80
3.6.5 Temubual	82

3.7	Kajian Rintis	82
3.7.1	Ujian ‘ <i>Group Embedded Figures Test</i> ’ (GEFT)	83
3.7.2	Ujian Pra dan Ujian Pasca	84
3.8	Prosidur Kajian	85
3.9	Kaedah Analisis Data	89
3.10	Kekangan	92
3.11	Andaian Kajian	92
3.12	Rumusan	93

#### **BAB IV ANALISIS DATA**

4.1	Pengenalan	94
4.2	Analisis Data	95
4.2.1	Analisis Deskriptif	97
4.2.2	Perbezaan Pencapaian Pelajar Ujian Pra Antara Kumpulan Rawatan dan Kumpulan Kawalan	98
4.2.3	Perbezaan Peningkatan Ujian Pencapaian Pembelajaran Pelajar Di Antara Kumpulan Rawatan dan Kumpulan Kawalan	99
4.2.4	Perbezaan Peningkatan Ujian Pencapaian Pembelajaran Pelajar Gaya Kognitif <i>Field Independent</i> (FI) di antara Kumpulan Rawatan dan Kumpulan Kawalan	102
4.2.5	Perbezaan Peningkatan Ujian Pencapaian Pembelajaran Pelajar Gaya Kognitif <i>Field Dependent</i> (FD) di antara Kumpulan Rawatan dan Kumpulan Kawalan	104
4.2.6	Perbezaan Peningkatan Ujian Pencapaian Pembelajaran Pelajar di Antara Gabungan Kumpulan Pelajar Bergaya Kognitif <i>Field Independent</i> (FI) dan <i>Field Dependent</i> (FD)	106

4.2.7	Hubungan Peningkatan Ujian Pencapaian Pembelajaran Pelajar Dengan Gaya Kognitif <i>Field Independent</i> (FI) dan <i>Field Dependent</i> (FD)	108
4.2.8	Skor Min Bagi Elemen Perisian Multimedia Animasi Grafik Sistem Elektronik	111
4.2.8.1	Kemudahan Penggunaan	113
4.2.8.2	Kesesuaian Rekabentuk Antaramuka	115
4.2.8.3	Kesesuaian Rekabentuk Interaksi	117
4.2.8.4	Membantu Mempelajari Topik	119
4.2.8.5	Motivasi	121
4.2.9	Soal Selidik Terbuka	123
4.2.10	Temubual	124
4.3	Rumusan	131

## BAB V PERBINCANGAN, KESIMPULAN DAN CADANGAN

5.1	Pengenalan	133
5.2	Perbincangan	134
5.2.1	Perbezaan Peningkatan Ujian Pembelajaran Pelajar Di Antara Kumpulan Rawatan Dan Kumpulan Kawalan	134
5.2.2	Perbezaan Peningkatan Ujian Pencapaian Pembelajaran Pelajar Gaya Kognitif <i>Field Independent</i> (FI) Di Antara Kumpulan Rawatan Dan Kumpulan Kawalan	137
5.2.3	Perbezaan Peningkatan Ujian Pencapaian Pelajar Gaya Kognitif <i>Field Dependent</i> (FD) Di Antara Kumpulan Rawatan Dan Kumpulan Kawalan	139
5.2.4	Perbezaan Peningkatan Ujian Pencapaian Pembelajaran Pelajar Di Antara Gabungan Kumpulan Pelajar <i>Field Independent</i> (FI) dan <i>Field Dependent</i> (FD)	141

5.2.5 Hubungan Peningkatan Ujian Pencapaian Pembelajaran Pelajar Dengan Gaya Kognitif <i>Field Independent</i> (FI) dan <i>Field Dependent</i> (FD)	142
5.2.6 Elemen Perisian Multimedia Animasi Grafik Sistem Elektronik	144
5.3 Kesimpulan	147
5.4 Model Perkaitan Di Antara Peningkatan Pencapaian Pelajar, Perisian Multimedia Animasi Grafik dan Gaya Kognitif Pelajar	150
5.5 Cadangan	152
5.6 Cadangan Untuk Kajian Lanjutan	155
5.7 Penutup	157
<b>RUJUKAN</b>	157
<b>LAMPIRAN</b>	171

## SENARAI JADUAL

NO. JADUAL	TAJUK	MUKASURAT
1.1	Statistik Taburan Skor Pencapaian Pelajar Subjek Sistem Elektronik 1	10
2.1	Perwatakan Individu FI dan FD	31
2.2	Perbezaan antara individu FD dan individu FI	33
2.3	Pilihan Pendidikan Dan Pekerjaan Oleh Individu FD dan FI	34
3.1	Reka bentuk Faktorial 2 x 2	65
3.2	Aktiviti Penilaian Sebenar	67
3.3	Taburan Sampel Politeknik di Zon Selatan	71
3.4	Pengkelasan Pelajar FI dan FD mengikut skor	73
3.5	Aras Kemahiran, Kehendak dan Kata Tugasan Soalan Esei	77
3.6	Pemarkahan Item-Item Skala <i>Likert</i>	81
3.7	Indeks Diskriminasi dan Aras Diskriminasi Piawai	84
3.8	Indeks Kesukaran dan Aras Kesukaran Piawai	84
3.9	Intepretasi Skor Min	90
3.10	Kaedah Penganalisan Data	91
4.1	Taburan Markah Ujian GEFT Bagi Kumpulan Rawatan dan Kumpulan Kawalan	97
4.2	Ujian Kesejenisan Anova Skor Ujian Pra Bagi Kumpulan Rawatan dan Kumpulan Kawalan	98
4.3	Skor Min Ujian Pra, Ujian Pasca dan Peningkatan Pencapaian Pelajar Bagi Kumpulan Rawatan dan Kumpulan Kawalan	99

4.4	Ujian Kolmogorov – Smirnov Bagi Skor Ujian Peningkatan Pembelajaran	100
4.5	Analisis Peningkatan Pencapaian Pelajar Kumpulan Kawalan dan Rawatan	101
4.6	Skor Min Ujian Pra, Ujian Pasca dan Peningkatan Pencapaian Pelajar <i>Field Independent</i> (FI) Bagi Kumpulan Rawatan dan Kumpulan Kawalan	102
4.7	Analisis Peningkatan Pencapaian Pelajar <i>Field Independent</i> (FI)	103
4.8	Skor Min Ujian Pra, Ujian Pasca dan Peningkatan Pencapaian Pelajar <i>Field Dependent</i> (FD) Bagi Kumpulan Rawatan dan Kumpulan Kawalan	104
4.9	Analisis Peningkatan Pencapaian Pelajar <i>Field Dependent</i> (FD)	105
4.10	Skor Min Ujian Pra, Ujian Pasca dan Peningkatan Pencapaian Pelajar Di Antara Gabungan Pelajar <i>Field Independent</i> (FI) dan <i>Field Dependent</i> (FD)	107
4.11	Analisis Peningkatan Pencapaian Gabungan Kumpulan Pelajar	108
4.12	Hasil Ujian Korelasi Koefisien Pearson di antara Peningkatan Ujian Pencapaian Pembelajaran Pelajar Kumpulan Rawatan Dengan Gaya Kognitif Pelajar	109
4.13	Hasil Ujian Korelasi Koefisien Pearson di antara Peningkatan Ujian Pencapaian Pembelajaran Pelajar Kumpulan Kawalan Dengan Gaya Kognitif Pelajar	110
4.14	Kekuatan Nilai Pekali Korelasi	110
4.15	Skor Min Bagi Elemen Perisian Multimedia Animasi Grafik Sistem Elektronik	111
4.16	Analisis Bilangan, Min, Peratusan dan Min Keseluruhan Responden Bagi Item Kemudahan Penggunaan	113

4.17	Analisis Bilangan, Min, Peratusan, dan Min Keseluruhan Responden Bagi Item Kesesuaian Rekabentuk Antaramuka	115
4.18	Analisis Bilangan, Min, Peratusan dan Min Keseluruhan Responden Bagi Item Kesesuaian Rekabentuk Interaksi	117
4.19	Analisis Bilangan, Min, Peratusan dan Min Keseluruhan Responden Bagi Item Membantu Mempelajari Topik	119
4.20	Analisis Bilangan, Min, Peratusan dan Min Keseluruhan Responden Bagi Item Motivasi	121
4.21	Komen atau Pandangan Pelajar Tentang Perisian Multimedia Animasi Grafik Sistem Elektronik	123
4.22	Responden Yang Ditemubual.	125
4.23	Dapatan Temubual Bersama Responden	125
4.24	Purata Min Elemen Perisian Multimedia Animasi Grafik	132

## SENARAI RAJAH

NO. RAJAH	TAJUK	MUKASURAT
1.1	Teori Pengekalan Informasi	11
1.2	Aliran Kerja Berdasarkan Model Teori ADDIE	20
1.3	Model Teori Pengekodan Dedua Paivio	21
1.4	Model Kerangka Teori Kajian	22
2.1	Teori Pengekalan Informasi	50
3.1	Kajian Reka Bentuk Kumpulan Rawak Ujian Pra - Pasca	68
3.2	Carta Alir Prosidur Kajian	88
4.1	Analisis Min Bagi Item Kemudahan Penggunaan	114
4.2	Analisis Min Bagi Item Kesesuaian Rekabentuk Antaramuka	116
4.3	Analisis Min Bagi Item Kesesuaian Rekabentuk Interaksi	118
4.4	Analisis Min Bagi Item Membantu Mempelajari Topik	120
4.5	Analisis Min Bagi Item Motivasi	122
5.1	Model Perkaitan Di Antara Peningkatan Pencapaian Pelajar, Perisian Multimedia Animasi Grafik dan Gaya Kognitif Pelajar	151

**SENARAI SINGKATAN**

FI	-	<i>Field Independent</i>
FD	-	<i>Field Dependent</i>
GEFT	-	<i>Group Embedded Figures Test</i>
SPSS	-	<i>Statistic Package for The Social Science</i>
KPTM	-	Kementerian Pengajian Tinggi Malaysia
KPM	-	Kementerian Pelajaran Malaysia
ICT	-	Teknologi Maklumat dan Komunikasi
PMM	-	Politeknik Merlimau, Melaka
PJB	-	Politeknik Johor Bahru
P & P	-	Pengajaran dan Pembelajaran

## **SENARAI LAMPIRAN**

### **LAMPIRAN**

### **TAJUK**

A	Rekod Pencapaian Pelajar Politeknik
B	Jadual Penentuan Sampel
C	Instrumen GEFT
D	Silibus Sistem Elektronik
E	Ujian Pra Sistem Elektronik
F	Ujian Pasca Sistem Elektronik
G	Jadual Penentu Ujian (JPU)
H	Borang Soal Selidik
I	Soalan Temubual
J	Kajian Rintis : Ujian GEFT
K	Kajian Rintis : Analisis Item Ujian Pra dan Pasca
L	Kajian Rintis : Borang Soal Selidik
M	Pengesahan Soal Selidik
N	Surat Kebenaran Menjalankan Kajian

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Pengenalan**

Pelan Induk Pembangunan Pendidikan (PIPP) 2006-2010 merupakan dokumen rangka kerja pelaksanaan KPM yang komprehensif bagi mendukung dan menjayakan Misi Nasional serta bagi melaksanakan projek-projek Kementerian Pelajaran Malaysia (KPM) dalam Rancangan Malaysia Ke-9. PIPP ini dirangka berdasarkan realiti semasa dan pencapaian sistem pendidikan sedia ada. Bagi mengangkat martabat pendidikan Malaysia ke taraf dunia serta mencapai matlamat pendidikan berkualiti untuk semua masih banyak yang perlu diperbaiki, dipertingkatkan dan dimantapkan. Mengikut pelan itu, strategi yang akan ditekankan ialah membangunkan modal insan dengan tumpuan kepada sistem nilai, aspek disiplin, sahsiah, akhlak dan jati diri pelajar yang bertujuan melahirkan pelajar yang kompeten dalam Sains dan Teknologi, inovatif dan kreatif serta boleh dipasarkan. Sehubungan itu, sistem pendidikan kebangsaan akan dilengkapkan dengan kemudahan asas pendidikan yang mencukupi dan berkualiti serta kemudahan ICT dan guru terlatih yang ramai (Kementerian Pelajaran Malaysia, 2007).

Kecanggihan penggunaan Teknologi Maklumat dan Komunikasi (ICT) telah menjadikan ICT satu keperluan dalam kehidupan seharian. Setiap negara maju dan membangun berlumba-lumba untuk meneroka kelebihan ICT untuk diguna pakai dalam membangunkan negara masing-masing. Zoraini Abas (2005), meramalkan bahawa masa hadapan pembangunan sesebuah negara banyak didominasikan oleh perkembangan sains serta teknologi dan teknologi yang banyak mendominasikan kehidupan kini ialah ICT. Dunia pendidikan juga tidak ketinggalan dalam mengejar arus perkembangan pesat ICT yang menjadikan dunia pendidikan harus bergerak selari dengannya. Pendidikan seharusnya berkembang selaras dengan perkembangan teknologi. Kaedah pembelajaran tradisional perlu dimodenkan dengan sebaik mungkin menjurus ke arah penggunaan teknologi sebagai satu media pengajaran dan pembelajaran. Penggunaan animasi dan pergerakan boleh membantu konsep pemahaman pelajar khususnya dalam bidang kejuruteraan yang banyak menekankan konsep pemahaman secara teori (Zol Bahri, 2001).

Sistem multimedia merupakan salah satu istilah yang sering diperkatakan dalam menuju era teknologi maklumat. Menurut Shaikh Mohd Saifuddeen (2002), sistem multimedia ialah penggunaan alat teknologi maklumat yang menggabungkan pendengaran dan penglihatan seterusnya diproses oleh pemikiran untuk membentuk satu maklumat. Erti kata lain, sistem multimedia menggunakan telinga dan mata di samping memproses maklumat yang diterima. Oleh itu, penggabungan aplikasi budaya berfikir dan budaya teknologi khususnya dalam perkembangan bidang multimedia mampu mewujudkan senario belajar secara lebih menarik dan berkesan (Dick W. dan Reiser, 1999).

Terdapat pelbagai jenis gaya kognitif telah dikenalpasti melalui banyak kajian dan juga teori ( Terry Musser, 1999). Gaya kognitif merujuk kepada cara seseorang individu dalam memproses sesuatu maklumat. Keupayaan seseorang individu itu adalah berlainan antara yang lain berdasarkan prestasi, cara berfikir, menghafal dan menyelesaikan