

KANDUNGAN

BAB	PERKARA	MUKA SURAT
	PERAKUAN	ii
	DEDIKASI	iii
	PENGHARGAAN	iv
	ABSTRAK	v
	ASTRACT	vi
	KANDUNGAN	vii
	SENARAI JADUAL	xii
	SENARAI RAJAH	xiii
	SENARAI LAMPIRAN	xv
1	PENGENALAN	1
	1.1 Pengenalan	1
	1.2 Latar Belakang Projek	4
	1.3 Penyataan Masalah	6
	1.4 Objektif	7
	1.5 Skop	7
	1.6 Kepentingan Projek	8
	1.7 Ringkasan	9

2	KAJIAN LITERATUR	10
	2.1 Pengenalan	10
	2.2 Direktori Web	12
	2.3 Pembangunan Laman Web	14
	2.4 Perisian Pembangunan Direktori	15
	2.4.1 Apache 2.2.11	15
	2.4.2 PHP Hypertext Preprocessor	16
	2.4.2.1 Kelebihan PHP	17
	2.4.3 MySQL 5.0.51a	17
	2.5 Laman Web Pencarian Kerja	18
	2.5.1 Jobstreet.com	19
	2.5.2 JobsDB.com	21
	2.5.3 JensJobs.com	22
	2.5.4 StarJobs Online	24
	2.5.5 Kareer.com.my	25
	2.5.6 JAC Recruitment	27
	2.6 Konsep Realiti Maya	28
	2.7 Sistem Realiti Maya	29
	2.7.1 Second Life	29
	2.7.2 Tahap Penggunaan Second Life	33
	2.8 Kajian Pesaing Produk	34
	2.9 Ringkasan	36
 3	 METODOLOGI	 37
	3.1 Pengenalan	37
	3.2 Pemilihan Metodologi	40
	3.2.1 Pembangunan Aplikasi Pantas (RAD)	40
	3.2.1.1 Justifikasi Pemilihan	44
	Metodologi berasaskan fasa	
	3.2.1.2 Fasa Pembangunan Projek	46
	3.2.2 Analisis dan Reka bentuk Sistem	48
	Berorientasikan Objek	
	3.3 Kaedah Kajian	49

3.4	Penjadualan Projek	50
3.5	Keperluan perkakasan dan perisian	51
3.5.1	Spesifikasi Perkakasan	51
3.5.2	Spesifikasi Perisian	53
3.6	Ringkasan	54
4	REKA BENTUK DAN PERLAKSANAAN SISTEM	55
4.1	Pengenalan	55
4.2	Reka Bentuk Produk	56
4.3	Seni Bina Produk	57
4.4	Reka Bentuk Laman Web Pencarian Kerja	58
4.4.1	Reka Bentuk Pangkalan Data	59
4.4.1.1	Spesifikasi Input	60
4.4.1.2	Spesifikasi Output	60
4.4.2	Reka Bentuk Modul	61
4.4.2.1	Pandangan Pengguna Pihak Pengurusan Syarikat	62
4.4.2.2	Pandangan Pengguna Pemohon Pekerjaan	62
4.4.2.3	Pandangan Pelawat	63
4.4.3	Modul Sistem	63
4.4.3.1	Modul Pendaftaran	63
4.4.3.2	Modul Pihak Pengurusan Syarikat	64
4.4.3.3	Modul Maklumat Pemohon Pekerjaan	66
4.4.3.4	Modul Pertanyaan Maklumat	67
4.4.3.5	Modul Forum	68
4.4.4	Reka Bentuk Antara Muka	69
4.5	Reka Bentuk Pusat kerjaya Maya	69
4.6	Ringkasan	70

5	PERBINCANGAN DAN KESIMPULAN	71
5.1	Pengenalan	71
5.2	Pencapaian	72
5.3	Penambahbaikan	73
5.4	Kesimpulan	74
	RUJUKAN	75
	RANCANGAN PERNIAGAAN	
	LAMPIRAN A-G	

SENARAI JADUAL

NO. JADUAL	TAJUK	HALAMAN
2.1	Senarai Direktori	13
2.2	Analisis Kekuatan dan Kelemahan Pesaing	35
3.1	Kriteria Pemilihan Metodologi	46
3.2	Spesifikasi Minimum Perkakasan	51
3.3	Spesifikasi Perkakasan yang dicadangkan	52
3.4	Spesifikasi Perisian	53
4.1	Spesifikasi Input	60

SENARAI RAJAH

NO. RAJAH	TAJUK	HALAMAN
2.1	Paparan Bagi Pemohon Pekerjaan pada Jobstreet.com	20
2.2	Paparan Pihak Pengurusan Syarikat pada Jobstreet.com	20
2.3	Paparan Bagi Pemohon Pekerjaan pada JobsDB.com	21
2.4	Paparan Bagi Pihak Pengurusan Syarikat pada JobsDB.com	22
2.5	Paparan Bagi Pemohon Pekerjaan pada JensJobs.com	23
2.6	Paparan Bagi Pihak Pengurusan Syarikat pada JensJobs.com	23
2.7	Paparan Bagi Pemohon Pekerjaan pada StarJobs Online	24
2.8	Paparan Bagi Pihak Pengurusan Syarikat pada StarJobs Online	25
2.9	Paparan Bagi Pemohon Pekerjaan pada Kareer.com.my	26
2.10	Paparan Bagi Pengurusan Syarikat pada Kareer.com.my	26
2.11	Paparan Bagi Muka Hadapan pada JAC Recruitment	27

2.12	Paparan pendaftaran <i>Second Life</i>	30
	Paparan perisian klien <i>Second Life</i>	
2.13	Paparan <i>avatar</i> pengguna di dalam <i>second life</i>	31
2.14	Penggunaan <i>Second Life</i> Mengikut Negara	32
2.15	Perbandingan Umur Dan Jantina Pengguna <i>Second Life</i>	33
2.16	Pusat Kerjaya TMP WORLDWIDE	36
3.1	Metodologi Pembangunan Berasaskan Fasa	42
3.2	Metodologi Berasaskan Prototaip	43
3.3	Metodologi Pembuangan Prototaip	44
4.1	Senibina Sistem Pusat Kerjaya Maya	57
4.2	Paparan hierarki Modul	62
4.3	Antara Muka Modul Pendaftaran	64
4.4	Antara Muka Modul Maklumat Syarikat	65
4.5	Antara Muka Modul Mengiklankan Jawatan	65
4.6	Antara Muka Modul Maklumat Pemohon Pekerjaan	66
4.7	Antara Muka Modul Pertanyaan Maklumat	67
4.8	Antara Muka Modul Forum	68
4.9	Pusat Kerjaya Maya	70

SENARAI LAMPIRAN

LAMPIRAN	TAJUK
A	Carta Gantt
B	Rajah Kes Guna
C	Jadual Pangkalan Data Bagi Pemohon Pekerjaan
D	Jadual Pangkalan Data Bagi Maklumat Pekerjaan
E	Reka Bentuk 3d Menggunakan Aplikasi Second Life