



**LAPORAN PELAKSANAAN  
KEGIATAN PENGABDIAN PADA MASYARAKAT**

**KEGIATAN PENGENALAN JARINGAN  
KOMPUTER DI SMK 5 SEMARANG**

SEMARANG, 24 OKTOBER 2009

**OLEH :  
TIM PENGABDIAN PADA MASYARAKAT  
PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS DIPONEGORO**

BERDASARKAN SK NO: 235.A/SK/H7.1.31/ IX /2009

**LEMBAGA PENGABDIAN PADA MASYARAKAT  
UNIVERSITAS DIPONEGORO  
SEMARANG  
2009**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan ridha-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan laporan kegiatan tentang “ **Kegiatan Pengenalan Jaringan Komputer di SMK 5 Semarang**” yang diselenggarakan pada hari Sabtu, 24 Oktober 2009. Kegiatan ini diadakan sebagai suatu usaha untuk memberikan penyuluhan kepada siswa tentang gambaran umum sebuah jaringan komputer.

Dengan mengikuti kegiatan ini, siswa diharapkan mempunyai tambahan pengetahuan dan ketrampilan di bidang komputer dan internet, terutama dalam budang jaringan komputer. Siswa diharapkan dapat mengetahui jenis-jenis jaringan, peralatan yang digunakan, tahap-tahap yang digunakan dalam membangun sebuah jaringan komputer, dll. Dalam kegiatan ini jumlah peserta adalah 21 orang. Dalam laporan ini kami sajikan materi penyuluhan sebagai gambaran pelaksanaan kegiatan tersebut.

Tiada gading yang tak retak, kami menyadari pada laporan ini masih banyak kekurangan, karena itu tidak lupa kami menyampaikan maaf sebesar-besarnya.

Semarang, 24 Oktober 2009

Ketua Pelaksana

## **I. PENDAHULUAN**

Di dalam lingkungan kehidupan Perguruan Tinggi terdapat tiga jenis kegiatan akademis yang menjadi misi dan fungsi Perguruan Tinggi yang dikenal sebagai Tridharma Perguruan Tinggi, yaitu :

1. Kegiatan Pendidikan dan Pengajaran
2. Kegiatan Penelitian
3. Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat

Ketiga jenis kegiatan tersebut memiliki kesamaan sistem, yaitu bahwa ketiganya bersifat keilmuan. Sebagai kegiatan akademik, Pendidikan dan Pengajaran merupakan kegiatan menyampaikan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK); kegiatan Penelitian merupakan kegiatan pengembangan IPTEK; sedangkan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat merupakan kegiatan penerapan IPTEK.

Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat yang dilakukan oleh Perguruan Tinggi secara melembaga merupakan hasil perpaduan antara Dharma pertama dan Dharma kedua dari Tridharma Perguruan Tinggi yang dibaktikan langsung kepada masyarakat. Oleh sebab itu, peranan sebuah Perguruan Tinggi akan tercermin dari seberapa jauh ilmu pengetahuan dan teknologi yang dibina dan dikembangkan dapat memenuhi kebutuhan bagi kemajuan masyarakat dan bangsa. Dengan kata lain, selain harus mampu pula mengabdikan dirinya bagi masyarakat, sejalan dengan tuntutan, kebutuhan, dan perkembangan masyarakat.

Seiring dengan kedudukan dan fungsi Perguruan Tinggi yang merupakan bagian integral dari seluruh masyarakat Indonesia yang sedang melakukan pembangunan, maka Perguruan Tinggi memiliki kewajiban moral untuk berpartisipasi aktif dalam segala kegiatan pembangunan, melakukan pembinaan, sertameningkatkan peranannya dalam usaha-usaha pembangunan, yang secara rinci dapat dibagi menjadi 3 (tiga) hal berikut :

1. Menjadikan Perguruan Tinggi sebagai pusat pemeliharaan dan pengembangan IPTEK.
2. Membina dan mengembangkan tenaga pengajar serta mahasiswa agar berjiwa penuh pengabdian kepada masyarakat, dan bertanggung jawab terhadap masa depan bangsa dan negara.

3. Menggiatkan tenaga pengajar dan mahasiswa sebagai manusia pembangunan yang bermanfaat pada usaha-usaha pembangunan nasional maupun pembangunan.

## **II. PERMASALAHAN**

Sebagai bagian masyarakat, siswa-siswa Sekolah Menengah Tingkat Atas, terutama siswa Sekolah Menengah Kejuruan merupakan agen-agen perubahan potensial di masa mendatang. Oleh sebab itu, pada mereka perlu diberikan pengenalan terhadap hasil-hasil perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi modern. Hal tersebut selaras dengan ilmu pengetahuan dan teknologi yang diajarkan, dikembangkan, dan diteliti oleh bidang Sistem Komputer yang juga berbasis teknologi modern tersebut. Dalam hal ini tidaklah mungkin memperkenalkan seluruh hasil pengembangan teknologi kepada para siswa SMK. Oleh sebab itu perlu dipilih topik-topik yang layak dan mudah dipahami oleh mereka, dalam hal ini adalah pengenalan perangkat dan aplikasi teknologi informasi

### **A. TUJUAN**

Pengabdian kepada Masyarakat yang dilakukan oleh Program Studi Sistem Komputer Fakultas Teknik Universitas Diponegoro di SMK 5 Semarang, Jawa Tengah mempunyai tujuan sebagai berikut :

1. Memberikan wawasan yang lebih jauh dan ke depan tentang teknologi modern, khususnya teknologi informasi kepada para siswa SMK.
2. Memberikan pengenalan perangkat dan aplikasi teknologi informasi kepada para siswa.

### **B. MANFAAT**

Manfaat yang diperoleh dari kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat adalah sebagai berikut :

1. Dapat meningkatkan kepekaan tenaga pengajar di Program Studi Sistem Komputer Fakultas Teknik Universitas Diponegoro terhadap berbagai masalah yang timbul di masyarakat, sekaligus mampu mengatasi berbagai permasalahan tersebut berdasarkan ilmu pengetahuan, keahlian, dan kompetensi yang dimiliki.

2. Setelah dilaksanakan pengabdian ini, para siswa SMK mampu menerapkan hasil-hasil kegiatan ini dalam kegiatan belajar maupun untuk bekal di masa mendatang.

### **III. PELAKSANAAN KEGIATAN**

#### **A. Waktu Pelaksanaan**

Pelaksanaan kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat dilaksanakan pada :

Hari/tanggal : Sabtu, 24 Oktober 2009  
Pukul : 08.00 – 12.00 WIB  
Tempat : SMK 5 Semarang Jawa Tengah

#### **B. Peserta**

Peserta pengabdian diikuti 21 orang.

#### **C. Metode yang Digunakan**

Metode yang digunakan adalah :

1. Penjelasan tentang “Pengenalan Jaringan Area Lokal” oleh Adian Fatchur Rochim, ST, MT
2. Pengenalan dan demo tentang “Pengenalan Jaringan Komputer”, oleh Adian Fatchurrochim, ST, MT dibantu oleh Purnomo Setyo K, S.Kom

Dengan pengarahan, penyuluhan, dan pelatihan, diharapkan siswa akan mengetahui lebih dalam mengenai tema yang disampaikan. Tidak menutup kemungkinan untuk berdiskusi mengenai kesulitan-kesulitan menggunakan komputer atau internet.

#### **D. Susunan Acara**

Susunan acara kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini adalah sebagai berikut

<b>Waktu</b>	<b>Materi</b>
08.00-08.30	Persiapan
08.30-08.40	Pembukaan dan oleh Kepala Sekolah SMK 5 Semarang
08.40-11.55	Penyuluhan Jaringan Komputer
11.55-12.00	Penutup

#### **IV. KESIMPULAN**

Dari pelaksanaan kegiatan Pengabdian pada Masyarakat ini, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

- 1.** Secara umum pihak SMK menyambut positif materi-materi pengabdian, dan mereka memandang perlunya kerja sama yang lebih erat pada kegiatan-kegiatan yang lain berikutnya.
- 2.** Para siswa memiliki antusiasme terhadap topik-topik yang disajikan, sehingga setelah kegiatan ini diharapkan para siswa dapat menerapkan dan mengembangkannya sendiri.
- 3.** Secara umum kegiatan pengabdian dapat dikatakan berhasil, meskipun ada kendala keterbatasan waktu.
- 4.** Dialog, pertanyaan, opini, maupun pendapat dari siswa dapat menjadikan pemacu bagi Program Studi Sistem Komputer Fakultas Teknik Universitas Diponegor untuk lebih berkembang dan memberikan sumbangsih yang lebih berarti kepada masyarakat luas.

LAMPIRAN C  
FOTO DOKUMENTASI KEGIATAN

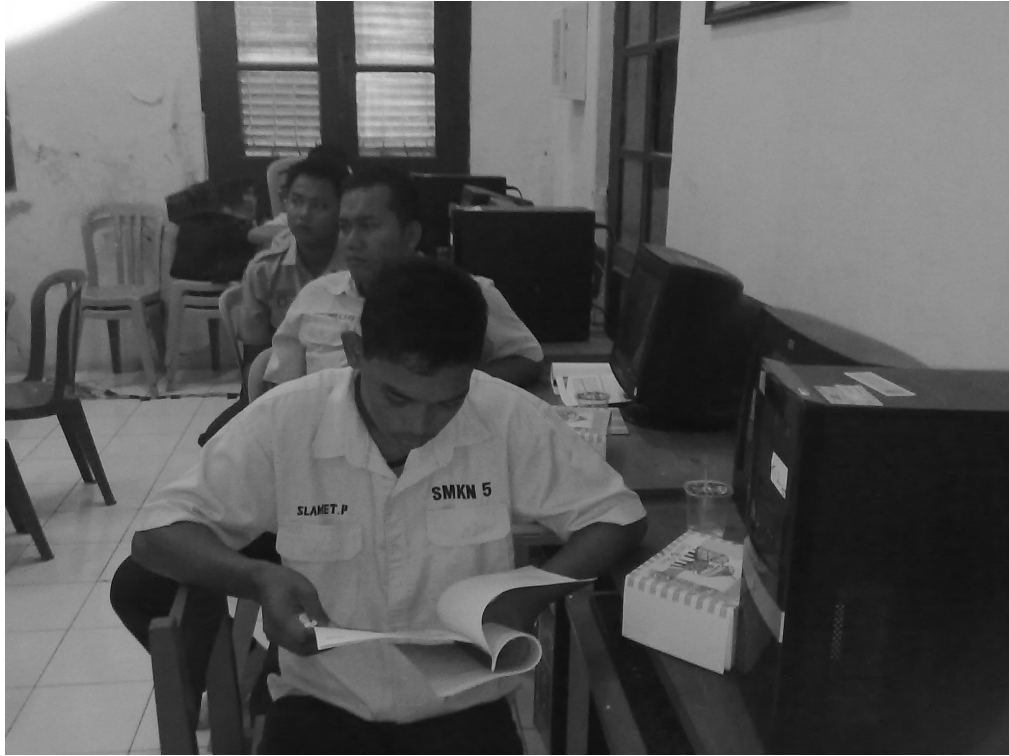


Gambar 1. Pengenalan Jaringan Komputer oleh Adian Fatchur Rochim, ST, MT



Gambar 2. Peserta dari Kalangan Pengajar SMK 5 Semarang





Gambar 3. Peserta dari Kalangan Siswa SMK 5 Semarang



Gambar 4. Pengenalan Jaringan Komputer oleh Purnomo Setyo K, S.Kom



Gambar 5. Tim Pengabdian Program Studi Sistem Komputer FT UNDIP



Gambar 6. Pemberi Materi dan Peserta sedang Melakukan Diskusi dan Tanya Jawab