

## ABSTRACT

*Every animator has a different way of planning to make animated characters motion system. Planning makes animation can be done by making the timing including with the drawing motion pose options on the character, making self-video recording contained own acting choices, and studying references in accordance with the animation that will be created. Creating animated characters requires skills in image selection, acting, and timing. Before going through the process of making animation, an animator must know and understand the characters and situations in a scene. Every movement and action should have a reason to show the personality of the characters in order to complete the story supports. In addition to the nature of the characters, an animator also needs to know the situation in a scene. Many animators use animation principles that have been developed by Walt Disney Studios, USA, to improve their animated creations. Yet, many animators also develop their animated creations using principles that have been developed in Japan. However, the discussion in this paper is the animation using the principles developed in the United States.*

**Keywords:** *animation, character, animator, animation principles*

## ABSTRAK

*Setiap animator mempunyai cara perencanaan yang berbeda untuk membuat sistem gerak karakter animasi. Perencanaan membuat animasi bisa dilakukan dengan cara membuat timing disertakan dengan gambar sketsa pilihan pose gerak pada karakter, membuat rekaman video diri yang terdapat pilihan acting sendiri, dan mempelajari referensi sesuai dengan animasi yang akan dikreasikan. Membuat karakter animasi memerlukan keahlian dalam pemilihan gambar, acting, dan menghitung waktu. Sebelum melalui proses pembuatan animasi, animator harus mengenal dan memahami karakter serta situasi dalam suatu adegan. Setiap pergerakan dan aksi harus mempunyai alasan untuk memperlihatkan kepribadian karakter guna melengkapi dukungan cerita. Selain pembawaan dari karakter tersebut, animator juga harus mengetahui situasi dalam suatu adegan. Banyak animator menggunakan prinsip animasi yang telah dikembangkan oleh Walt Disney Studios, Amerika, untuk menyempurnakan kreasi animasi mereka. Banyak juga animator yang mengembangkan kreasi animasi mereka menggunakan prinsip yang telah dikembangkan di Jepang. Namun, yang dibahas pada tulisan ini adalah animasi yang menggunakan prinsip yang dikembangkan di Amerika.*

**Kata kunci:** *animasi, karakter, animator, prinsip animasi*