CORE
Metadata, citation and similar papers at core.ac.uk
Provided by Binus University Repository

Universitas Bina Nusantara

Jurusan Teknik Informatika

School of Computer Science

Semester Ganjil tahun 2011/2012

Implementasi Aplikasi Visualisasi Pemeliharaan Kucing berbasis Multimedia

Daniel Tan	1200946053
Septian Ahmad Fujianto	1200946072
Christian Eka	1200947642

Kelas / Kelompok : 07PGT / 05

ABSTRAK

Saat ini peminat Aplikasi multimedia sedang mengalami peningkatan secara signifikan. Jumlah pengguna aplikasi multimedia di dunia yang meningkat dengan signifikan merupakan pasar yang potensial. Aplikasi multimedia yang paling diminati di Indonesia adalah Game. Maka dari itu diperlukan pengimplementasian Aplikasi visualisasi pemeliharaan kucing berbasis multimedia.Metodologi Penelitian yang digunakan adalah melakukan kuesioner secara online, wawancara dengan pakar serta studi pustaka melalui perpustakaan dan Internet. Dengan adanya Aplikasi ini, diharapkan pengguna dapat merasakan pengalaman memelihara kucing.Selain itu, aplikasi ini diharapkan merangsang pertumbuhan Aplikasi buatan developer Indonesia.

Kata kunci : ***aplikasi, visualisasi, multimedia, pemeliharaan kucing***