

## Universitas Bina Nusantara

---

School of Computer Science  
Skripsi Sarjana Komputer  
Semester Ganjil Tahun 2011/2012

### **Aplikasi Pengorganisasian Event Memanfaatkan Jejaring Sosial Berbasis Web**

**Benny Fajarai**                      **1200991795**  
**Fendy Giovanni Santoso**      **1200966502**

#### Abstrak

Tujuan penelitian ialah untuk mempermudah proses promosi dan penyebaran informasi yang sering dilakukan oleh penyelenggara acara di Indonesia dengan mempertemukan penyelenggara acara dan para peserta melalui tatap muka website yang interaktif. Setiap penyelenggara acara dapat membuat halaman acara mereka di website ini dan pengguna dapat mencari acara yang mereka sukai sesuai dengan minat dan ketertarikan mereka. Metode penelitian yang digunakan adalah dengan melakukan analisis dan perancangan pada sistem dengan menggunakan metode “*Unified Modeling Language (UML)*”, dan pengumpulan data melalui studi pustaka dan kuesioner. Dari hasil evaluasi yang tercermin dari pendapat masyarakat melalui kuesioner dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini bisa memberikan solusi kepada masyarakat dengan memberikan wadah interaksi bagi komunitas pecinta acara. Oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa dengan dibuatnya website ini, akan terbentuk komunitas dengan minat dan ketertarikan yang sama. Hal ini akan memudahkan publikasi acara kedepannya, sekaligus membantu peserta untuk mendapatkan informasi mengenai acara yang sesuai dengan minat mereka.

#### Kata Kunci

Aplikasi Pengorganisasian Event, Direktori Acara, Komunitas Pecinta Acara, Pencarian Minat Acara