

ABSTRACT

Article present the work and fuction of a tool which is able to scan an object reconstructed into a three dimensional object. The object could be modified by computer software. Methodology were library and laboratory research methods. From the experiment results, the scanning and reconstruction process of three-dimensional object could work well. The conclusion obtained is the optimum angle to scan the object is at an angle of 25o to 35o. While the average time needed to play the disc is 50 seconds.

Keywords: scanner, object, three-dimensional scanning, reconstruction

ABSTRAK

Artikel menjelaskan cara kerja dan fungsi alat yang dapat memindai sebuah objek yang bisa direkonstruksi menjadi objek tiga dimensi. Objek ini dapat dimodifikasi oleh software komputer. Metodologi yang digunakan adalah studi kepustakaan dan metode penelitian laboratorium. Dari hasil percobaan, proses pemindaian dan proses rekonstruksi objek tiga dimensi dapat berjalan dengan baik. Disimpulkan sudut optimal untuk memindai objek adalah pada sudut 25o hingga 35o. Sedangkan waktu rata-rata yang diperlukan untuk memutar piringan adalah 50 detik.

Kata kunci: pemindai, objek, pemindaian tiga dimensi, rekonstruksi