

Hubungan Antara Tipe Kepribadian Dengan Motivasi Pada *Gamers* *Ragnarok Komunitas Evolution*

Irina Angeline
(1100007802)

ABSTRAK

Perkembangan internet saat ini bukan lagi digunakan untuk *browsing*, *chatting*, dan *e-mail* tapi sekarang sering digunakan oleh mahasiswa untuk bermain *game* yang lebih di kenal dengan *game online*. Salah satu *game online* yang sering dimainkan adalah *Ragnarok*. Orang-orang yang bermain *game online Ragnarok* memiliki tipe kepribadian dan motivasi yang berbeda-beda sehingga penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat hubungan antara tipe kepribadian mahasiswa yang *introvert* dan *extrovert* dengan motivasi (*need of Achievement*, *need of Power*, dan *need of Affiliation*) mahasiswa/i Bina Nusantara.

Penelitian ini adalah penelitian lapangan dengan menggunakan metode kuantitatif. Pengambilan data dilakukan dengan menyebarkan kuesioner kepada responden untuk mengisi pertanyaan dan pernyataan yang diajukan peneliti. Pengolahan data dalam penelitian ini dengan bantuan program SPSS *for windows* versi 16. Untuk analisis data pengujian hipotesis dalam penelitian ini menggunakan metode korelasi dengan teknik *pearson*. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat hubungan antara tipe kepribadian *extrovert* dengan *need of achievement* (n-Ach), terdapat hubungan antara tipe kepribadian *introvert* dengan *need of power* (n-Pow), dan terdapat hubungan antara tipe kepribadian *extrovert* dengan *need of affiliation* (n-Aff).

Kata Kunci : *Game online Ragnarok, tipe kepribadian introvert dan extrovert, motivasi.*